



## Designing Destination Brand Reinforcement Model by Grounded Theory Approach (Case Study: Fars Province)

Azam mirsoleimani<sup>1</sup>, Mohamadali babaiezaklili\*<sup>2</sup>, Manijeh haghinasab<sup>3</sup>, Ameneh Khadivar<sup>4</sup>, Mahdi Ebrahimi<sup>5</sup>

### Abstract

*Reinforcing the brand of tourism destination means strengthening the cultural identity of space and place in the minds of potential tourists. So it is necessary to identify and understand the factors affecting it. In this research, it is attempt to present a model of destination brand reinforcement by using the qualitative and grounded theory approach. For this purpose, using theoretical sampling method and three-step open, selective and axial data coding, the data were analyzed and a paradigm model of the research was designed. Based on the analysis, the main themes of this study, "destination brand reinforcement" affected by causal conditions (potentials of Fars province and the need to enjoy the economic and cultural benefits of the tourism industry), the underlying factors (Political conditions, administrative structures, resources and facilities, social and cultural conditions) and intervening factors (economic, social, cultural, managerial, infrastructure conditions and stakeholder participation) and designing and developing a comprehensive strategic tourism plan can promote socio-cultural, political, economic and environmental development.*

**Keywords:** Destination brand, brand reinforcement, grounded theory, Fars Province Tourism.

1. International Marketing Ph.D. Student, Department of Business Management, Faculty of Social Science & Economics, Alzahra University, Tehran, Iran.  
azam.mirsoleimani@gmail.com

2. Corresponding author: Associate Professor, Department of Business Management, Faculty of Social Science & Economics, Alzahra University, Tehran, Iran, mabzak@yahoo.com

3. Associate Professor, Department of Business Management, Faculty of Social Science & Economics, Alzahra University, Tehran, Iran,  
mhaghinasab@alzahra.ac.ir

4. Associate Professor, Department of Business Management, Faculty of Social Science & Economics, Alzahra University, Tehran, Iran, a.khadivar@alzahra.ac.ir

5. Assisstant Professor, Department of business management, faculty of management& accounting, Allameh Tabatha university, Tehran, Iran,  
ebrahimistgm@atu.ac.ir

## طراحی مدل اعتلای بزند مقصد گردشگری با رویکرد نظریه داده بنیاد مطالعه موردي استان فارس<sup>۱\*</sup>

اعظم میرسلیمانی<sup>۲</sup>، محمد علی بابایی زکلیلی<sup>۳</sup>، منیزه حقیقی نسب<sup>۴</sup>، آمنه خدیور<sup>۵</sup>، مهدی لبراهیمی<sup>۶</sup>

### چکیده

اعتلای بزند مقصد گردشگری به معنی تقویت هویت فرهنگی فضا و مکان در ذهن گردشگران بالقوه می‌باشد بنابراین شناسایی و درک صحیحی از عوامل مؤثر بر آن ضروری می‌باشد. در این پژوهش تلاش شده با بهره‌گیری از رویکرد کیفی و نظریه داده بنیاد مدل اعتلای بزند مقصد گردشگری ارائه گردد. بدین منظور با استفاده از روش نمونه‌گیری نظری و کدگذاری سه مرحله‌ای باز، اختباری و محوری داده‌ها تجزیه و تحلیل و مدل پارادایمی پژوهش طراحی گردید. بر اساس تجزیه و تحلیل‌های صورت گرفته پدیده اصلی این پژوهش «اعتلای بزند مقصد گردشگری» متأثر از شرایط علی (پرسنلداری استان فارس از پتانسیل‌های گردشگری و نیاز به بهره‌مندی از مزایای اقتصادی و فرهنگی صنعت گردشگری)، عوامل زمینه‌ای (شرایط سیاسی، ساختارهای اداری، منابع و امکانات، شرایط اجتماعی و فرهنگی) و عوامل مداخله‌گر (شرایط اقتصادی، اجتماعی، فرهنگی، مدیریتی، زیرساختی و مشارکت ذی‌نفعان) می‌باشد که از طریق راهبرد طراحی و تدوین برنامه جامع استراتژیک گردشگری سبب توسعه فرهنگی-اجتماعی، سیاسی، اقتصادی و محیط‌زیستی می‌گردد.

**واژگان کلیدی:** بزند مقصد گردشگری، اعتلای بزند، نظریه داده بنیاد، گردشگری استان فارس.

۱. شناسه دیجیتال: ۱۴۰۹، ۰۹، ۰۵۱/BMR.۰۲۱، ۳۴۲، ۰۸۶

۲. این مقاله مستخرج از رساله دکتری می‌باشد.

۳. دانشجوی دکتری بازاریابی بین الملل، گروه مدیریت، دانشکده علوم اجتماعی و اقتصاد دانشگاه الزهرا، تهران، ایران. azam.mirsoleimani@gmail.com

۴. نویسنده مسئول: دانشیار گروه مدیریت، دانشکده علوم اجتماعی و اقتصاد دانشگاه الزهرا، تهران، mabzak@yahoo.com

۵. دانشیار گروه مدیریت؛ دانشکده علوم اجتماعی و اقتصاد دانشگاه الزهرا تهران، ایران، mhaghhighinasab@alzahra.ac.ir

۶. دانشیار گروه مدیریت گرایش مدیریت فناوری اطلاعات، دانشگاه الزهرا تهران، ایران، a.khadivar@alzahra.ac.ir

۷. استادیار گروه مدیریت بازگانی، دانشکده مدیریت و حسابداری، دانشگاه علامه طباطبائی، تهران، ebrahimistgm@atu.ac.ir

## ۱- مقدمه

مقاصد مانند شرکتها در معرض افزایش پیچیدگی بازار (جهانی شدن، سیاست‌های داخلی و خارجی حکومت، نوسانات ارز و محیط‌زیست طبیعی) و افزایش هزینه‌ها قرار دارند (اکسی و باگ<sup>۱</sup>؛<sup>۲</sup> بنابراین قدرمندترین ابراز بازاریابی با توجه به افزایش رقابت و امکان جایگزینی آسان محصولات مقاصد، برنده مقصود گردشگری<sup>۳</sup> می‌باشد (مورگان، ریچارد<sup>۴</sup> و دیگران، ۲۰۰۲).

برندسازی گردشگری از زمانی مطرح شد که گردشگری به عنوان یک صنعت معرفی شد. برنده مطلوب و قوی یک مقصد، مانند چتری است که تمام بخش‌های فعال در حوزه گردشگری در آن مقصد را مورد حمایت خود قرار می‌دهد. به این ترتیب، مقصد گردشگری در کانون رقابت قرار دارد. چنانچه برندسازی مقصد گردشگری با موفقیت صورت پذیرد، می‌تواند نقش بسزایی در رشد و توسعه صنعت گردشگری داشته و بخش‌های مختلف فعال در گردشگری مقصد را منتفع نماید. به عبارت دیگر مقصد گردشگری بستری است که رقبت بین بخش‌های مختلف خدماتی در آن شکل می‌گیرد، حال آن که خود مقصد، در سطحی وسیع‌تر با سایر مقصد‌ها، در جذب گردشگر و ارائه خدمات مناسب، جلب سرمایه‌گذار، اشتغال بیشتر و ... رقابت می‌کند (کومار و پاندا<sup>۵</sup>؛ ۲۰۱۹)؛ بنابراین برنده مقصود گردشگری به معنای تداعی هویت فرهنگی فضای مکان در ذهن گردشگران بالقوه در تلاش است تا با تمرکز بر زمان، افراد، منابع، تغییرات در سیاست‌ها، فرهنگ و ذهنیت‌ها به افزایش مزایای دریافتی بازدیدکنندگان و تجربه بازدیدکنندگان، کاهش ریسک مشتریان، آگاهی نسبت به اطلاعات، تشویق به تکرار سفر ایجاد وفاداری مشتریان و ایجاد هویت منحصر به فرد برای مشتریان کمک نماید.

1. Xie and Boggs
2. Destination brand
3. Morgan, Pritchard
4. Kumar and Panda

بررسی‌های انجام‌شده حاکی از آن است که مفهوم اعتلای برنده مقصود گردشگری یا تقویت برنده مقصود گردشگری در ادبیات خصوصاً در ایران وجود نداشته و کمتر مقاله‌ای را می‌توان مشاهده نمود که به این مفهوم پرداخته باشد و علاوه با توجه به تفاوت‌های رفتاری در جامعه‌ای نسبت به جامعه دیگر نیاز به انجام پژوهش بیشتری در این حوزه احساس گردید. برای این منظور پژوهش حاضر با هدف شناسایی متغیرهای تأثیرگذار بر برنده مقصود گردشگری و ارائه مدل برنده مقصود گردشگری در ابتدا به توضیح مبانی نظری، مفاهیم و مؤلفه‌های موجود در ادبیات پرداخته است و پس از آن با توضیح روش پژوهش بکار رفته تلاش شده است تا با پر کردن خلاهای موجود، مدل پارادایمی پژوهش ارائه گردد. درنهایت در قسمت یافته‌ها، نتایج و پیشنهادها تلاش گردید تا با شفافسازی و ارائه پیشنهاد به پژوهشگران آتی کمک شود.

## ۲- مبانی نظری و پیشینه پژوهش

### ۲-۱- برنده مقصود گردشگری

برندسازی مقصود گردشگری شامل مجموعه‌ای از فعالیت‌های بازاریابی می‌شود که از نام و نشان تجاری یا دیگر اشکال گرافیکی که به مقصود گردشگری ماهیت داده و آن را متمایز می‌سازد حمایت نموده و معهده باشد که توان انتقال تجارت مثبت را که منحصرآ در پیوند با مقصود گردشگری است دارد. علاوه ارتباط احساسی بین بازدیدکننده و مقصود گردشگری را تقویت و مستحکم کند و هزینه‌های پژوهش و ریسک ادراکی مصرف‌کننده را کاهش دهد. درواقع عملیات ارائه خدمات بخشی از برنده است و هر تعامل و ارتباطی که مصرف‌کنندگان با محصولات مقصود دارند باید منعکس‌کننده برنده مقصود بوده و همگی این اقدامات به گونه‌ای که تصمیمات مصرف‌کننده را برای بازدید از مقصود (در مقایسه با رقبایش) تحت تأثیر قرار دهد در راستای خلق سیمای مقصود باشد (بلین و دیگران، ۲۰۰۵).

بررسی‌های انجام‌شده در ادبیات حاکی از آن بود که اگرچه می‌توان بسیاری از جنبه‌های تئوری برنده را برای مقاصد گردشگری و مکان‌ها بکار برد ولی فرایند برنده‌سازی مقاصد گردشگری بسیار پیچیده‌تر از برنده‌سازی برای محصولات و کالاهای است (پایک و پیج<sup>۱</sup>، ۲۰۱۴). این پیچیدگی را می‌توان در شش عامل ۱. تولید مشترک محصول مکان ۲. طول عمر محصول مکان ۳. متغیر بودن محصول مکان<sup>۴</sup>. تعریف قانونی مرزهای مکان<sup>۵</sup> هم‌پوشانی اداری<sup>۶</sup>. پاسخگویی سیاسی خلاصه نمود (هانکیسون<sup>۷</sup>، ۲۰۰۷). بعلاوه برخلاف برنده محصول که تنها بر ویژگی‌های فیزیکی و ایجاد تصویر تمرکز دارد، برنده مقصد گردشگری ساختاری پیچیده و مرکب دارد که نه تنها بر گردشگر بلکه بر جنبه‌های تاریخی، اقتصادی، سیاسی و فرهنگی نیز تأکید دارد؛ بنابراین برنده مقصد گردشگری برای موفقیت در حفظ تصویر منسجم و اجرای مؤثر تجربه وعده داده شده باید فراتر از هویت و ایجاد تصویر باشد (کومار و پاندا، ۲۰۱۹). در جدول ۱ تلاش گردیده است تا برخی از مفاهیم بکار رفته در ادبیات برنده مقصد گردشگری به‌طور خلاصه ارائه گردد.

جدول ۱. خلاصه تعاریف مفاهیم ادبیات برنده مقصد گردشگری

مفهوم	تعریف
هویت برنده <sup>۸</sup>	جادبه یا ویژگی‌های که یک مکان را در مقابل رقبا منحصر بفرد می‌نماید. هویت مقصد عبارت است از: ۱. هسته آن فرهنگ مقصد <sup>۹</sup> . ساختار مقصد ۳. استراتژی‌های مقصد <sup>۴</sup> . ارتباطات مقصد ۵. بازدیدکنندگان (سارانیمی و کامپولا <sup>۳</sup> ، ۲۰۱۷)
مدیریت ذی-نفعان <sup>۵</sup>	روش‌های شناسایی و مدیریت تعامل با هر فرد یا گروهی که دستیابی به اهداف سازمان را تحت تأثیر قرار می‌دهد. (هانا و رولی، ۲۰۱۱)

1. Pikeand Page
2. Hankinson
3. Destination Brand Identity
4. Saraniemi and Komppula
5. Stakeholders management

مفهوم	تعریف
برند مقصود گردشگری	برند مقصود گردشگری به عنوان فرایند خلق و مدیریت ارزش ویژه مجزا، منحصر به فرد، مرتبط، قابل اعتماد، قابل استفاده به امری ضروری برای رقبا تعريف می شود. (یونگ، کای و دیگران <sup>۱</sup> ، ۲۰۱۵).
تصویر مقصود گردشگری <sup>۲</sup>	سازمان جهانی گردشگری تصویر را به عنوان یک هاله و ادراک ذهنی همراه با طرح های مختلفی از انتقال دهنده همان پیام تعریف می کند. (کونیستیک <sup>۳</sup> ، ۲۰۰۴).
وفداری به مقصود گردشگری <sup>۴</sup>	یکی از خروجی های مهم مقصود گردشگری و نتیجه کیفیت خدمات گردشگری و تجربه موفق مقصود گردشگری است. (آکروش <sup>۵</sup> و دیگران، ۲۰۱۶)
ترفیع مکان <sup>۶</sup>	ارائه مکان مورد نظر به مخاطبان مکان های هدف، با هدف افزایش توجه مخاطبان به دنبال دستیابی به افزایش حوزه شناختی <sup>۷</sup> - دانش نسبت به مکان (بویسین و دیگران، ۲۰۱۷)
بازاری سایی مکان <sup>۸</sup>	مدیریت عرضه (پیشنهادهای محل) و تقاضا (گروه های هدف در بخش انتخابی بازار هدف) با هدف افزایش حوزه سازگاری <sup>۹</sup> - رفتار (بویسین و دیگران <sup>۱۰</sup> ، ۲۰۱۷)
برند مکان <sup>۱۱</sup>	بیان ارزش ها و روایت های منتخب از مکان به صورت آگاهانه برای حفظ و بهبود شهرت مکان با هدف افزایش شهرت مکان مورد نظر در پی دستیابی به افزایش حوزه عاطفی- نگرش (بویسین و دیگران، ۲۰۱۷)
چشم انداز برنده <sup>۱۲</sup>	چشم انداز برنده شامل ادراکات ذی نفعان از اهداف برنده، ارزش ها و آینده پیش بینی شده است (هولمن و دیگران <sup>۱۳</sup> ، ۲۰۱۶)
ارزش ویژه برنده <sup>۱۴</sup>	ساختمان چتری در نظر گرفته می شود که از طریق شش اصطلاح ارزش سهام، ارزیابی، اثربخشی، عملکرد، اندازه گیری و ارزیابی بیان می شود. (کلادو و کیهان گیاس <sup>۱۵</sup> ، ۲۰۱۴).

1. Yongho, Cai
2. Brand image
3. Konecnik
4. Destination loyalty
5. Akroush
6. Place promotion
7. Cognative
8. Place marketing
9. Conative
10. Boisen et al
11. Place branding
12. Brand vision
13. Hultman
14. Brand equity
15. Kladou and Kehagias

مفهوم	تعریف
دلبستگی به مکان <sup>۱</sup>	پیوند عاطفی و احساسی بین یک شخص و مکان خاصی و به عنوان ساختاری برای بررسی دلبستگی‌های عاطفی، احساسی، عملکردی و اجتماعی گرددشگران با یک منطقه خاص بکار می‌رود. (Ramkissoon <sup>۲</sup> و دیگران، ۲۰۱۳)
ذی نفع‌ساز گرددشگری <sup>۳</sup>	بر مبنای مزایا، منافع و مسئولیت‌ها ذی نفعان گرددشگری عبارت‌اند از: جامعه میزبان، گرددشگران، بنگاه‌های گرددشگری و شرکت‌های کوچک و متوسط، بخش دولتی و تور اپراتورها (هانا و رولی، ۲۰۱۱؛ کاوراتزیس <sup>۴</sup> و دیگران، ۲۰۱۵)
آگاهی از برنده <sup>۵</sup>	شناحت و یادآوری عملکرد برنده هنگام نیاز به محصول یا با دیدن کاتالوگ محصول (هنگام فکر کردن به محصول). (کیلیر، ۲۰۱۳)
شخصیت برنده <sup>۶</sup>	شخصیت برنده بین ویژگی‌های انسانی و محصولات ارتباط برقرار می‌کند (آکر، ۱۹۹۷؛ هوسانی <sup>۷</sup> ۲۰۰۶) شخصیت برنده را شامل ویژگی‌های صفات <sup>۸</sup> هیجان، صلاحیت، کمال و ناهمواری می‌داند.

برند مقصد گرددشگری به عنوان یک مفهوم در دو سطح عمل می‌کند اول چگونه یک مقصد توسط گرددشگران درک شده و دوم چگونه برنامه‌ریزان استراتژیک مقصد گرددشگری می‌خواهند یک مقصد را برای گرددشگران بازار هدف و افراد داخلی و خارجی دیگر جایگاه‌یابی کنند (یونگ، کای و دیگران، ۲۰۱۵). به عبارت دیگر برندسازی گرددشگری به معنای تداعی شدن هویت فرهنگی فضای و مکان در ذهن گرددشگران بالقوه است. برندسازی گرددشگری در مقصد انجام شده و با ایجاد نشانه‌هایی از فرهنگ و هویت آن مکان، امکان پذیر می‌گردد (بالاکریشنان<sup>۹</sup>، ۲۰۰۹؛ بنابراین ملاحظات برنده مطلوب و قوی یک مقصد، مانند چتری است که تمام

- 
1. Place attachment
  2. Ramkissoon
  3. stakeholder
  4. Kavaratzis
  5. Brand awerness
  6. Brand personality
  7. Hosany
  8. Sincerity
  9. Balakrishnan

بخش‌های فعال در حوزه گردشگری را در آن مقصود مورد حمایت خود قرار می‌دهد. به این ترتیب، مقصود گردشگری در کانون رقابت قرار دارد. چنانچه برندازی مقصود گردشگری با موفقیت صورت پذیرد، می‌تواند نقش بسزایی در رشد و توسعه صنعت گردشگری داشته و بخش‌های مختلف فعال در گردشگری مقصود را منتفع سازد.

برنددازی مقصود گردشگری شامل مجموعه‌ای از فعالیت‌های بازاریابی می‌شود که از نام و نشان تجاری با دیگر اشکال گرافیکی که به مقصود گردشگری ماهیت داده و آن را متمایز می‌سازد حمایت می‌نماید و متعهد باشد که توان انتقال تجارت مثبت را که منحصراً در پیوند با مقصود گردشگری است، داشته باشد. ارتباط احساسی بین بازدیدکننده و مقصد گردشگری را تقویت و مستحکم کند و هزینه‌های پژوهش و ریسک ادراکی مصرف‌کننده را کاهش دهد. درواقع عملیات ارائه خدمات بخشی از برنده است و هر تعامل و ارتباطی که مصرف‌کنندگان با محصولات مقصود دارند باید منعکس‌کننده برنده مقصود بوده و همگی این اقدامات باید با هدف خلق سیمای مقصود باشد به‌گونه‌ای که تصمیمات مصرف‌کننده را برای بازدید از مقصود (در مقایسه با رقبایش) تحت تأثیر قرار دهد (بلاین، لوی و ریتچ، ۲۰۰۵)؛ بنابراین بسیاری از استراتژی‌های برندازی شرکت‌ها می‌تواند در حیطه برندازی مقاصد گردشگری نیز تعمیم داده شوند.

آنچه لازم به بیان است تفاوت بین برنده مکان و برنده مقصود گردشگری در ادبیات می‌باشد. برنده مکان در برگیرنده برنده مقصود گردشگری نیز می‌باشد و علاوه در تفاوت برنده مکان و مقصود بنا بر آنچه در ادبیات مشاهده گردید تفاوت در بازار هدف موردنظر می‌باشد. برنده مقصود بر بازدیدکنندگان خارجی یا به عبارتی گردشگران تمرکز داشته این در حالی است که برنده مکان بر چیزی فراتر از بازدیدکنندگان خارجی

از جمله ساکنان محلی، سرمایه‌گذاران، دانشجویان و ... تمرکز دارد. اگرچه برنده مکان را نباید جایگزین برنده مقصد گردشگری کرد زیرا بازهم نیاز مبرم به استراتژی‌های برنده که مشخصاً به سمت بازارهای گردشگری جهت گرفته باشد وجود خواهد داشت؛ ولی چنانچه مکانی هم برنده مکان و هم برنده گردشگری داشته باشد باید ارتباط بسیار نزدیکی میان این دو موجود باشد و همان‌طور که جلینسیس، وکیس و کاستسیک،<sup>۱</sup> (۲۰۱۷) بیان می‌کنند به دلیل آن که برنده مکان در برگیرنده برنده مقصد گردشگری است و رویکردی بالا به پایین دارد در بسیاری از موقعیت‌ها این دو باهم یکی در نظر گرفته می‌شوند.

بنابراین بررسی ادبیات موجود در زمینه برنده مکان و مقصد گردشگری نشان می‌دهد اگرچه این حوزه بخش مهم، متمایز و رو به رشدی است و پژوهش‌گران بسیاری را جذب نموده (باون، فیدجیون و پیچ،<sup>۲</sup> ۲۰۱۴) لیکن فاقد مفاهیم تئوری قوی و مدل‌هایی که عملآزمایش شده می‌باشد و بعلاوه بسیاری از مفاهیم واگرا و مبهم بوده و مبنای نظری کافی ندارند (کومار و پاندا، ۲۰۱۹). برای مثال تعداد زیادی مدل مفهومی و تعریف هم توسط پژوهشگران و هم توسط بخش اجرایی (سه‌های‌داران خصوصی و دولتی، سیاست‌مداران، خدمات شهری و مشاوران) برای مقصد گردشگری ارائه شده، در حالی که مفاهیمی همچون ترفیع مکان، بازاریابی مکان و برنده مکان که معمولاً به صورت متراffد استفاده شده (بویسین و دیگران،<sup>۳</sup> ۲۰۱۷) عمدتاً مفاهیم جدا از هم و تکه‌تکه و فاقد دقیق علمی می‌باشند. بسیاری از نویسندهای معتقدند که در زمینه برنده مکان هنوز به پیشرفت‌های قابل ملاحظه‌ای دست یافته نشده و این حوزه فاقد تعاریف

1. Jelinčić, Vukić, and Kostešić

2. Bowen, Fidgeon, and Page

3. Boisen et al

پذیرفته شده می‌باشد (اندیرسون<sup>۱</sup>، ۲۰۱۴؛ بیرگلوند و اولسون<sup>۲</sup>، ۲۰۱۰؛ چان و مارافا<sup>۳</sup>، ۲۰۱۳؛ کومار و پاندا، ۲۰۱۹؛ شهابادی، سجادیان و دیگران، ۲۰۱۹). در ادامه برای بررسی بیشتر ادبیات و مفاهیم در نظر گرفته شده در مدل‌های ارائه شده در ادبیات در جدول شماره ۱. خلاصه‌ای از مدل‌های برنده مقصود گردشگری آورده شده است.

## جدول ۲. خلاصه مدل‌های فرایندی و مفاهیم کلیدی

خلاصه مدل	پژوهش‌های انجام شده
تأثیر ویژگی‌های گردشگر و جاذبه‌ها بر شکل‌گیری تصویر مقصود	مدل نگاه توریستی <sup>۴</sup> (اوری <sup>۵</sup> ، ۱۹۹۰)
تأثیر نوع و تنوع منابع اطلاعاتی، سن، تحصیلات و محرك‌های روانی اجتماعی بر ارزیابی عاطفی و شناختی - ادراکی و درنهایت شکل‌گیری تصویر نهایی از مقصود گردشگری	بالوگو و مک‌کلیری <sup>۶</sup> (۱۹۹۹)
مشخص نمودن جایگاه مکان بر اساس کشش عاطفی <sup>۷</sup> و ارزش شهرت <sup>۸</sup> در ایجاد انگیزه بازدید و بازدید مجدد	ماتریس شهرت مکان <sup>۷</sup> (کوشال <sup>۸</sup> و دیگران (۲۰۰۰)
ارائه چهار فاز مد، شهرت، آشنایی، خستگی برای برنده یک مکان	منحنی مد برنده مکان (ونریچ <sup>۹</sup> ، ۲۰۰۲)
ایجاد ارتباط بین تصویر گردشگر از خود و تصویر مقصود <sup>۱۰</sup> (تصویر کلی، برنده مقصود و شخصیت برنده)	مدل تصویر برنده و برنده‌سازی مقصود (ایکینسی <sup>۱۱</sup> ، ۲۰۰۳)

1. Andersson
2. Berglund and Olsson
3. Chan and Marafa
4. tourist gaze
5. Urry
6. Baloglu and McCleary
7. Destination celebrity matrix
8. Coshall
9. Emotional pull
10. Celebrity value
11. Weinreich
12. Ekinci
13. Destination image

خلاصه مدل	پژوهش‌های انجام‌شده
تقسیم ارتباطات برنده به ارتباطات اولیه (اثر ارتباطی فعالیت‌های یک مکان یا پروژه (استراتژی‌های چشم‌انداز، پروژه‌های زیربنایی، ساختار سازمانی و اداری، رفتار شهر) و ارتباطات ثانویه (ارتباطات رسمی و هدفمند)	مدل ارتباطات برنده در برندهسازی مکان (کاوارتزیس، ۲۰۰۴)
در این مدل هسته برنده (شخصیت، موقعیت‌یابی و اصالت) تحت تأثیر چهار نوع ارتباطات (روابط خدمات اصلی، روابط زیرساخت‌های برنده، روابط رسانه‌ای و روابط با مصرف‌کننده) قرار می‌گیرد و در گذر زمان منجر به شکل - گیری واقعیت برنده یا تجربه برنده می‌شود.	مدل ارتباطات برنده مکان (هانکینسون ۲۰۰۴)
ارائه هویت رقابتی مکان به جای برنده مکان بر اساس شش کانال ارتباط ملی (برندها، سیاست، سرمایه‌گذاری، فرهنگ، مردم، توریسم)	مدل شش‌ضلعی برندهسازی کشور (هویت رقابتی) (آنہولت، ۲۰۰۲)
معرفی پنج مرحله برندهسازی مکان به شرح ذیل: فاز اول: تحلیل و بررسی بازار و توصیه‌های استراتژیک / فاز دوم: توسعه هویت برنده / فاز سوم: معرفی برنده-انتقال چشم‌انداز / فاز چهارم: اجرا و پیاده‌سازی برنده / فاز پنجم: ارزیابی و کنترل	مدل ۵ فاز ساخت برنده (مورگان و ریچارد، ۲۰۰۴)
ارائه مدل پیشنهادی مبتنی بر دو عنصر اساسی ۱. هویت برنده: نمایانگر بعد ارائه شده ارزش ویژه برنده از سوی سازمان‌های مدیریت مقصده، تجزیه و تحلیلی منابع شایستگی‌ها و قابلیت‌های مقصده، ۲. دانش برنده: نمایانگر بعد ادراک شده برنده از منظر مصرف‌کننده شامل عناصر آگاهی و تصویر برنده	مدل برندهسازی مقصد در سیستم ذی‌نفعان گردشگری (ریستینو، ۲۰۰۶)
هویت مقصد از ۱. هسته: فرهنگ مقصد ۲. ساختار مقصد ۳. استراتژی‌های مقصد ۴. ارتباطات مقصد ۵. بازدیدکنندگان	مدل اجزای هویت مقصد (آهون و دیگران، ۲۰۰۷)
استفاده از برندهسازی کالاهای خدمت‌خواهان در برندهسازی مقصد و ناکافی بودن برندهسازی سازمانی (سارانیمی، ۲۰۰۹)	پیوستار برنده کالا (چرناتووی، ۲۰۰۸)

1. Kavaratzis
2. Anholt
3. Morgan and Pritchard
4. Risitano
5. Ahonen et al
6. de Chernatony

خلاصه مدل	پژوهش‌های انجام شده
انتخاب مقصود گردشگری با توجه به میزان هم‌ترازی ویژگی‌های ادراکی تصویر مقصود پیش رو و ویژگی‌های تصمیم‌گیری انتخاب مقصود گردشگری	مدل فرآیند تصمیم‌گیری انتخاب مقصود (مک کارتني و دیگران <sup>۱</sup> ۲۰۰۹)
این مدل شامل ۵ مرحله با زمان بندی دقیق به شرح ذیل می‌باشد: مرحله اول: شروع عملیات و سازمان‌دهی / مرحله دوم: پژوهش (شناسایی گروه‌ها و فاکتورهای منتفع) / مرحله سوم: شکل‌دهی هویت برنده / مرحله چهارم: اجرا و برنامه تقویت / مرحله پنجم: اجرا و پیگیری	مدل عملیاتی برنده سازی مکان <sup>۲</sup> (مویلانین و راینیستو، ۲۰۰۹)
برندسازی مقصود با استفاده از ارزیابی دارایی‌های مقصود و تمرکز بر ارائه آن‌ها به بهترین شیوه به هر گروه مشتریان یا بخش‌های بازار	فرایند برنده سازی مقصود (شورای جهانی جهانگردی و شورا سفر اروپایی، ۲۰۰۹)
نشان دادن روابط میان هویت مقصود، سیمای مقصود و خلق سیمای مقصود، (فعالیت‌های بخش عرضه و تقاضا)	مدل رابطه میان هویت مقصود، سیمای مقصود (سارانیمی <sup>۳</sup> ، ۲۰۰۹)
فرآیند نام تجاری مقصود حول ۵ عنصر: ۱. مدیریت چشم‌انداز و ذی‌نفعان. ۲. تطبیق سبد محصول و مشتریان هدف. ۳. استراتژی‌های تعیین موقعیت متمایز با استفاده از عناصر نام تجاری. ۴. استراتژی‌های ارتباطی. ۵. استراتژی‌های مدیریت پاسخ و بازخورد	مدل استراتژی برنده‌گذاری برای مقاصد (بالاکریشنان، ۲۰۰۹)
پیوند میان تئوری‌های برنده سازی و فعالیت‌های بازاریابی و کمکی برای فعالیت‌های سازمان‌های بازاریابی مقصود <sup>۴</sup> و ذی‌نفعان گردشگری.	مدل دارایی‌های برنده (سازمان جهانی گردشگری <sup>۵</sup> ۲۰۱۰)
ارائه مبنای موقعیت برنده و مراحل برنده سازی بر اساس ارزش‌ها، نگرش‌ها و خصوصیات جمعیت / ارائه استراتژی مکان / شهر، ارائه ارتباطات بازاریابی اثربخش و ارتباط با گذشته	مدل برنده سازی ایده آل مکان (میدلیتون <sup>۶</sup> ، ۲۰۱۱)

1. McCartney et al
2. Branding operational plan
3. Moilanen and Rainisto
4. Saraniami
5. UNWTO
6. DMO
7. Middleton

پژوهش‌های انجام‌شده	خلاصه مدل
مدل برنده‌سازی مکان پروژه‌های چندمنظوره (دیواندری، اخلاقی و رحیمی، ۲۰۱۴)	ارائه مدل برنده مکان برای پروژه‌های تفریحی، ورزشی، مسکونی با استفاده از روش کیفی تئوری داده بنیاد با در نظر گرفتن شرایط محیطی، ویژگی‌های محلی ایران، هسته اصلی فرایند برنده‌سازی، استراتژی‌ها، پیامدها و شرایط تأثیر.
برنده‌سازی با استفاده از تصویر مجازی مقصد (یونگه و کاتولیک!، ۲۰۱۵)	بررسی چگونگی دستیابی به برنده از طریق ایجاد تصویر مقصد مجازی و تأثیر ارتباط آنلاین و آفلاین و تأثیر اجزاء متتنوع بر تصویر مجازی
فرایند توسعه هویت برنده مکان (سارانیمی و کامپولا، ۲۰۱۷)	بررسی چگونگی تأثیر عوامل مختلف و فعالیت ذی‌نفعان داخلی در فرایند توسعه هویت برنده مقصد گردشگری /

همان‌طور که در جدول ۲ مشاهده می‌گردد، مدل‌های ارائه‌شده در ادبیات را می‌توان به دو دسته تقسیم نمود مدل‌هایی که فرایندهای برنده‌سازی مقاصد گردشگری و مراحل آن‌ها را نشان می‌دهند و مدل‌هایی که متغیرها و عوامل تأثیرگذار بر برنده مقصد گردشگری را نشان می‌دهند. در بیشتر مدل‌های دسته اول، برای ایجاد مزیت‌های رقابتی و هویت برنده مقصد، انجام بررسی‌های استراتژیک، توجه به تأمین نیازهای ذینفعان مختلف، ارتباطات و داشتن چشم‌انداز برای ترسیم برنده مقصد بر اساس قابلیت‌ها و ویژگی‌های مقصد تأکید شده است و در مدل‌های دسته دوم طیف متنوعی از متغیرها و روابط متفاوتی نشان داده شده است که حاکی از گستردگی عوامل تأثیرگذار بر برنده مقصد گردشگری می‌باشد.

## ۲-۲- اعتلای برنده مقصود گردشگری

برند یکی از مهم‌ترین دارایی‌های هر سازمانی می‌باشد که تمایل دارد بیشتر از محصولات و خدمات در سازمان باقی بماند؛ و آنچه را که وعده داده در طول زمان حفظ کند و سازمان را به سمت پیشرفت سوق دهد. به عبارت دیگر هدف برنده خلق تداعی<sup>۱</sup> قوی، منحصر به فرد و مطلوب در ذهن مصرف‌کنندگان و اطمینان خاطر از حفظ و تقویت نگرش مثبت نسبت به برنده می‌باشد. برای دستیابی به این مهم، برندها در طول زمان نیاز به مدیریت دارند که از طریق احیا یا تقویت برنده امکان‌پذیر می‌باشد. (کلر، ۲۰۱۳).

در جستجوهای انجام شده در زمینه مفهوم اعتلای برنده، واژه تقویت برنده<sup>۲</sup> مشاهده گردید. تقویت برنده معمولاً با ایجاد آگاهی بیشتر در مورد آن امکان‌پذیر می‌باشد. به عبارت دیگر تقویت برنده به مجموعه فعالیت‌هایی گفته می‌شود که به سازمان‌ها اطمینان می‌دهد ارزش ویژه برنده ایجاد شده با گذشت زمان کاهش نمی‌یابد (کاتلر و کلر، ۲۰۱۱).

بر اساس این مفهوم ارزش ویژه برنده از طریق فعالیت‌های بازاریابی که به طور مداوم معنای برنده را به مصرف‌کنندگان انتقال می‌دهند، تقویت می‌شود. برای اطمینان از تقویت مؤثر برنده نیاز به بهبود محصول، خدمات و فعالیت‌های بازاریابی می‌باشد. به عبارت دیگر تقویت برنده هنگامی شروع می‌گردد که برنده با حفظ وعده داده شده قبلی وارد بخش‌های جدیدی از بازار گردد و نیازهای بیشتری را برآورده سازد و دامنه مزیت اصلی محصول را گستردگی نماید.

برند نشان می‌دهد که محصول چیست؟ چه منافع هسته‌ای ارائه می‌دهد؟ چه نیازهایی تأمین می‌کند؟ و به عبارتی برنده محصول را متعالی

- 
1. Brand Association
  2. Brand reinforcement

می‌سازد. نکته حائز اهمیت در مورد مفهوم تقویت و اعتلای برنده تداوم حمایت‌های بازاریابی از نوع ماهیت و میزان می‌باشد.

تقویت معنای برنده به ماهیت ویژگی‌های تجاری محصول بستگی دارد. برای مثال برای محصولاتی که ویژگی‌های اصلی آن‌ها بر مبنای محصول و یا عملکرد است خلاقيت در طراحی محصول، ساخت، تولید و بازاریابی برای ایجاد و افزایش ارزش ویژه برنده ضروری است. از طرف دیگر برای محصولاتی که ویژگی اصلی آن‌ها غیر مرتبط با محصول و نمادین و تجربی می‌باشد ارتباط کاربر با تصور استفاده در تقویت ارزش برنده بسیار مهم است (کلر<sup>۱</sup>، ۱۹۹۹) و نکته حائز اهمیت آن است که تقویت برنده به داشتن موقعیتی موفق و ایجاد تغییرات تاکتیکی برای حفظ اعتماد و جهت استراتژیک برنده ضروری می‌باشد (کاتلو و کلر، ۲۰۱۱).

### ۳- روش‌شناسی پژوهش

هدف کلی پژوهش حاضر، طراحی مدل اعتلای برنده مقصد گردشگری مطالعه موردی استان فارس می‌باشد؛ بنابراین با توجه با اینکه پژوهش حاضر در صدد اکتشاف عوامل مؤثر بر اعتلای برنده استان فارس به عنوان مقصد گردشگری با استفاده از مصاحبه‌های عمیق و نیمه ساختاریافته بوده، بنابراین بر اساس هدف اکتشافی و در چارچوب رویکرد کیفی می‌باشد و به دلیل آنکه روش نظریه داده بنیاد با اهداف پژوهش تناسب داشته است این روش به عنوان روش انجام پژوهش انتخاب گردید.

روش پژوهش نظریه داده بنیاد یک شیوه پژوهش کیفی و فرایندی است که با استفاده از مجموعه از داده‌ها نظریه‌ای تکوین می‌یابد. تا بتواند در یک سطح وسیع یک فرایند، یک عمل یا یک تعامل را تبیین نماید. همچنین در این روش با استفاده از شیوه‌های منظم گردآوری داده‌ها و

مضامین تشخیص و به برقراری رابطه بین مقوله‌ها پرداخته می‌شود تا نظریه‌ای برای یک فرایند تبیین گردد. نظریه داده بنیاد حداقل شامل پنج نسخه شناخته شده می‌باشد که عبارت‌اند از: رهیافت کلاسیک یا گلیسر، رهیافت سیستماتیک که به اشتراوس و کوربین معروف است، رهیافت ساختارگرایانه که توسط چارمز ارائه گردید، نسخه تحلیل موقعیت کلارک و تحلیل ابعاد که مربوط به شاتزمن است (فراستخواه، ۱۳۹۹).

علت استفاده از نظریه داده بنیاد در این پژوهش ۱. کمبود مطالعات پیشین در زمینه اعتلای برنده مقصود گردشگری و مفهوم تقویت برنده مقصود گردشگری، بر اساس جستجوهای انجام‌شده ۲. عدم توجه به ویژگی‌های برنده کنونی مقصود در بیشتر مدل‌های ارائه شده در ادبیات ۳. قابل‌اتکا نبودن بسیاری از مدل‌های ارائه شده در زمینه برنده مقصود گردشگری به دلیل تفاوت رفتار جوامع مختلف از بعد فرهنگی، اجتماعی و حتی سیاسی می‌باشد؛ بنابراین پژوهش حاضر با این رویکرد انجام گرفته است که بسیاری از مقاصد گردشگری مورد نظر در برنديسازی تازه متولد نشده‌اند و پیش‌تر با تصویر، هویت و شخصیت منحصر به فردی در ذهن بازار هدف وجود داشته‌اند. از طرف دیگر با توجه به اینکه اشتراوس و کوربین بر دقت تکنیکی کار، شفافیت فرایند کدگذاری، توزیع داده‌ها به خوش‌های مقوله‌ای و قابلیت مقایسه‌ای بودن کار در قالب یک مدل پارادایمی تأکید دارند از بین نسخه‌های ارائه شده از این نظریه نسخه اشتراوس و کوربین به عنوان روش انجام پژوهش انتخاب شد.

در نظریه داده بنیاد چارچوب نمونه‌گیری هدفمند و نظری می‌باشد. نمونه‌گیری نظری فرایندی تکرارشونده و تدریجی می‌باشد و تا زمانی که

به کفایت محتوایی و انتزاع نظری و اکتشاف نظریه دست یافته شود ادامه‌دار می‌باشد (کوربین و استروس، ۲۰۱۵).

میدان مطالعه پژوهش، فعالان حوزه گردشگری در استان فارس (همچون صاحبان هتل‌ها و اقامتگاه‌های گردشگری، راهنمایان گردشگری و ...) می‌باشند که تجربه و دانش در زمینه گردشگری داشته و دغدغه تقویت برنده گردشگری این استان را نیز به عنوان یکی از مهم‌ترین مقصدهای گردشگری ایران دارند و بعلاوه از طریق مطالعات کتابخانه‌ای داده‌های دست دوم جمع‌آوری گردید؛ بنابراین در گام نخست تعداد دوازده نفر از فعالان گردشگری استان فارس که دلایل انتخاب آنان موقیت، شهرت و تنوع زمینه فعالیت می‌باشد انتخاب و نمونه‌گیری تا حد رسیدن به اشباع نظری ادامه پیدا کرد و درنهایت با ده مصاحبه به مرحله اشباع نظری منتهی شد.

در این پژوهش با استفاده از مصاحبه عمیق و نیمه ساختاری یافته داده‌ها جمع‌آوری گردید. برای تدوین سؤالات مصاحبه و جهت افزایش اعتبار درونی از روش کشت‌گرایی استفاده گردید. بدین منظور ابتدا به بررسی سیستماتیک ادبیات موجود در زمینه مدل‌های برنده مقصد گردشگری پرداخته شد و سؤالاتی از قبیل به نظر شما برنده کنونی فارس به عنوان مقصد گردشگری چه ویژگی‌هایی دارد؟ به نظر شما مسائل و مشکلات حوزه گردشگری در استان فارس چه مواردی می‌باشد؟ برای اعتلای برنده گردشگری فارس چه اقداماتی در سطوح مختلف (سیاست‌گذاری، اجرا و ...) بایستی صورت گیرد؟ به نظر شما میزان موقیت برنده مقصد گردشگری را چگونه می‌توان ارزیابی کرد؟ طراحی گردید و در گام بعد پس از انجام هر مصاحبه داده‌های جمع‌آوری شده با استفاده از نرم‌افزار

مکس کیودا<sup>۱</sup> نسخه ۲۰۲۰ کدگذاری گردید. کدگذاری‌ها در سه مرحله باز، محوری و انتخابی با تأمل بر تک‌تک جملات و تلاش برای درک مفهوم کلیدی آن‌ها مقوله‌بندی و نام‌گذاری گردید.

جهت سنجش روایی درونی و بیرونی در این پژوهش از چندجانبه‌گری در مأخذ دریافت داده، نگارش تفصیلی و توصیف پرمایه، ارجاع دادن مجدد کل روایت مکتوب به مشارکت‌کنندگان و حداقل جهت‌گیری از سوی پژوهشگر استفاده گردید. بعلاوه جهت سنجش پایایی پژوهش حاضر علاوه بر ضبط کامل تک‌تک مصاحبه‌ها و تبدیل آن‌ها به نسخه نوشتاری اقدام به کدگذاری مفاهیم در نرم‌افزار استاندارد مکس کیودا نسخه ۲۰۲۰ شده است و سپس همان مضامین در مرحله کدگذاری انتخابی در اختیار پژوهشگر دیگری با تخصص مشابه در حوزه گردشگری و مدیریت بین‌المللی قرار گرفته است تا فرایند کدگذاری مجدد اجرا شود، خروجی‌های حاصل از محاسبه آماره کاپا در نرم‌افزار اس‌پی‌اس‌اس<sup>۲</sup> حاکی از پایایی مناسب مدل پارادایمی بود.

#### ۴- یافته‌های پژوهش

##### ۱- مرحله اول: کدگذاری باز

کدگذاری باز عبارت است از نسبت دادن کدهای مفهومی و مقوله‌ای به کوچک-ترین واحد معنادار از محتوای متئی هدف. این مرحله به عنوان کدگذاری به دلیل آنکه پایه نخست مفهوم‌سازی در نظریه داده بنیاد به شمار می‌رود و پراکندگی داده‌ها مثل نوری در کانون مقولات جمع شده و به آن‌ها قوت معنایی می‌بخشد مفهوم‌سازی اولیه و یا کانونی نیز در نظر گرفته می‌شود (چارمز، ۱۳۰۲).

1. MAXQDA
2. SPSS
3. Charmaz

در این پژوهش در گام اول واحدهای معنادار مرتبط با موضوع بر اساس حساسیت نظری پژوهشگر کدگذاری و پسازآن کدهایی که دارای مفاهیم مشترک بودند در قالب مقوله دسته‌بندی شدند. برای مثال هوسانی<sup>۱</sup> (۲۰۰۶) شخصیت برنده شامل ویژگی‌های صداقت<sup>۲</sup> هیجان، صلاحیت، کمال و ناهمواری می‌داند؛ و به عبارتی نسبت دادن صفات انسانی به برنده عنوان شخصیت برنده در نظر گرفته شده است بنابراین در مصحابه‌های انجام‌شده مفاهیم مرتبط با ویژگی‌های انسانی در قالب مفهوم شخصیت قرار گرفت. یا مفاهیمی که مرتبط با جاذبه‌ها و ویژگی‌های یک مکان در مقابل رقبا همچون فرهنگ، ساختار مقصد، استراتژی‌های مقصد، ارتباطات مقصد و بازدیدکنندگان می‌باشد (سارانیمی و کامپولا، ۲۰۱۷) در قالب مفهوم هویت مکان قرار گرفت. در این مرحله تلاش گردید که کدگذاری مفاهیم بر اساس چارچوب نظری و مرور ادبیات صورت گیرد؛ بنابراین در مرحله کدگذاری باز جمعاً ۸۶۱ کد در مصاحبه‌ها شناسایی و در مرحله بعد در قالب ۲۲۲ مفهوم انتزاعی قرار گرفته و درنهایت تعداد ۱۱۳ مقوله از کدها استخراج گردید.

#### ۲-۴- مرحله دوم: کدگذاری محوری

بر اساس روش اشتراوس و کوربین، کدگذاری محوری مرحله‌ای می‌باشد که مقولات و مفاهیم به دست آمده از مرحله کدگذاری باز مقایسه، ترکیب، ادغام‌شده و کل معانی به دست آمده از پژوهش و ارتباط آن‌ها باهم در چند نقطه بر اساس خلاقیت فکری و انتزاعی وصل و در چند محور اصلی مرتب‌سازی می‌شوند (فراستخواه، ۱۳۹۹).

1. Hosany  
2. Sincerity

درواقع در این مرحله تلاش می‌شود تا انبوهی از داده‌های به دست آمده مرتب، درآمیخته و سازماندهی شوند (کرسویل، ۲۰۱۸)؛ بنابراین ارتباط چرخه‌ای و حلزونی سه نوع کدگذاری در این مرحله اکتشاف پدیده، مفصل‌های نظری را وضوح می‌بخشد و ما را به کدگذاری انتخابی سوق می‌دهد (فراستخواه، ۱۳۹۹). این مفصل‌های نظری که همانا پدیده محوری، موجبات علی، عوامل مداخله‌گر، زمینه‌ها، راهبردهای کنش متقابل و نهایتاً پیامدها می‌باشند در ادامه به تفصیل تشریح گردیده است:

**پدیده محوری:** این مقوله درواقع همان مفهومی است که چارچوب یا طرح پژوهش بر اساس آن شکل گرفته است. در این مرحله از تحلیل تلاش می‌گردد تا با بررسی‌های مکرر مفاهیم و مقولات به دست آمده، پدیده اصلی در زمینه و موقعیت موضوع پژوهش خود شناسایی گردد. در این پژوهش با توجه به هدف پژوهش مبنی بر ارائه مدل اعتلای برنده مقصود گردشگری، پدیده محوری پژوهش اعتلای برنده مقصود گردشگری استان فارس در نظر گرفته شده است. از میان ۱۱۳ مفهوم به دست آمده ۵ مفهوم در قالب ۲ مقوله به عنوان مقوله محوری دسته‌بندی گردیده است که به شرح جدول شماره ۳ می‌باشد.

جدول ۳. پدیده محوری، مفاهیم و مقوله‌ها

مفهوم	مقوله فرعی	مقوله اصلی
فرهنگ مقصود / ساختار مقصود / استراتژی‌های مقصود / ارتباطات مقصود / بازدیدکنندگان	هویت برنده مقصود	آگاهی از برنده مقصود گردشگری
صدقایت، هیجان، کمال، صلاحیت	شخصیت برنده	
بعد تاریخی (بافت‌ها، آثار باستانی) / محیط اجتماعی / اقتصادی / زیرساخت‌ها / ابعاد طبیعی (آب‌وهوا، جغرافیا) / بعد فرهنگی (زبان، مفاخر، داستان‌ها و اساطیر) /	تصویر مقصود	ارزش ویژه برنده
عملکرد / اعتماد / ولستگی / کیفیت خدمات	کیفیت مقصود	
ارزیابی شناختی / عاطفی / ادراکی	وفاداری مقصود	

**شرایط علی:** به شرایطی که در آن مقوله‌هایی که بر پدیده مورد اکتشاف یا مقوله‌ی اصلی اثر می‌گذارند گفته می‌شود و درواقع به مطالعه علل و موجبات اصلی پدیده پرداخته می‌شود.

با توجه به مصاحبه‌های انجام‌شده در این پژوهش از میان ۱۱۳ مفهوم ایجادشده ۱۴ مفهوم در قالب ۳ مقوله به عنوان موجبات علی در نظر گرفته شد که در جدول شماره ۴ نشان داده شده است:

جدول ۴. شرایط علی، مفاهیم و مقوله‌ها

مفهوم	مفهوم فرعی	مفهوم اصلی
شهرت مقصد		
اعتبار مقصد		
ایجاد نگرش مثبت نسبت به مقصد گردشگری	نیاز به ایجاد مزیت رقابتی پایدار	
افزایش وفاداری		
تاریخی		
فرهنگی		
طبیعی	پتانسیل‌های مقصد گردشگری	
دسترسی به امکانات بهداشتی		
مذهبی		
افزایش درآمدهای ملی		
افزایش گردش پول		
افزایش اشتغال	نیاز به رشد اقتصاد	
افزایش سرمایه‌گذاری داخلی و خارجی		
ایجاد منابع پایدار درآمد		

**شرایط زمینه‌ای:** عبارت است از محل وقایع و حوادث متعلق به پدیده موردنطالعه و درواقع شرایطی که موجبات علی پدیده محوری می‌باشد و نشانگر مجموعه شرایط خاصی است که در آن راهبردهای کنش و واکنش صورت می‌گیرد. در این پژوهش از میان ۱۱۳ مفهوم ایجادشده ۱۴ مفهوم در قالب ۴

مقوله به عنوان شرایط زمینه‌ای در نظر گرفته شد که به شرح جدول شماره ۵ می‌باشد.

#### جدول ۵. شرایط زمینه‌ای، مفاهیم و مقوله‌ها

مفهوم اصلی	مفهوم فرعی	مفاهیم
شرایط زمینه‌ای	شرایط سیاسی موجود	ایدئولوژی‌های حاکم
		جایگاه جهانی و منطقه‌ای
		امنیت حاکم
	ساختار اداری و نهادی	قوانين و مقررات موجود
		جایگاه سازمان‌های دولتی در گردشگری
		جایگاه بخش خصوصی در گردشگری
	منابع و امکانات گردشگری موجود	تعاملات بخش خصوصی و دولتی
		مراث و دارایی‌های تاریخی و فرهنگی
		منابع طبیعی
	شرایط اجتماعی و فرهنگی	زیرساخت‌های گردشگری
		امکانات
		ظرفیت منابع و امکانات
		نگرش مردم محلی نسبت به گردشگری
		فرهنگ مردم محلی
		توانایی برقراری تعامل مردم محلی با گردشگران

شرایط مداخله‌گر: عبارت است از عوامل عمومی محیطی که تأثیر موجبات علی و شرایط زمینه‌ای را تعديل نموده و درواقع شرایط ساختاری پدیده موردمطالعه که بر راهبردهای کنش و واکنش اثر می‌گذارند. در این پژوهش از میان ۱۱۳ مفهوم ایجادشده، ۲۴ مفهوم در قالب ۸ مقوله به عنوان شرایط مداخله‌گر در نظر گرفته شد که به شرح جدول شماره ۶ ارائه گردیده است.

#### جدول ۶. شرایط مداخله‌گر مفاهیم و مقوله‌ها

مفهوم اصلی	مفهوم فرعی	مفاهیم
شرایط اجتماعی	شرایط جهانی	بیماری‌ها و پاندemic
		تشنگی‌های جهانی
		انتخابات آمریکا

مفهوم اصلی	مفهوم فرعی	مفاهیم
	شرایط سیاسی	تحریم‌ها تشنج‌های سیاسی تبليغات منفی علیه ایران نوسانات ارزش پول ملی
	شرایط اقتصادی	تورم میزان بیکاری بروکراسی‌های اداری وجود مدیران غیرمتخصص
	ضعف‌های مدیریتی	موانع قانونی و اداری صدور مجوزها زیرساخت‌های تکنولوژیکی زیرساخت‌های ارتباطی زیرساخت‌های رفاهی و اقامتی
	ضعف زیرساخت‌ها	فقدان آموزش جامعه میزبان عدم مشارکت جامعه محلی
	سیاست‌های گردشگری ملی	عدم وجود چشم‌انداز در صنعت گردشگری عدم حمایت از متولیان گردشگری عدم ارائه تسهیلات به متولیان گردشگری قوانین و مقررات دست و پا گیر
	مشارکت ضعیف ذی‌نفعان گردشگری	بخش خصوصی جامعه میزبان سازمان‌ها و نهادهای دولتی

**راهبردها:** عبارت است از کنش و واکنش‌هایی برای کنترل، اداره و برخورد با پدیده موردنظر و اعمال و شیوه‌های مورداستفاده و تدبیر، ترددات و شگردهایی که به اقتضای زمینه‌ها و شرایطی که در آن قرار دارند در پیش می‌گیرند. در این پژوهش از میان ۱۱۳ مفهوم ایجاد شده، ۲۷ مفهوم در قالب ۴ مقوله به عنوان راهبرد در نظر گرفته شد که به شرح جدول شماره ۷ می‌باشد.

### جدول ۷. راهبردها، مفاهیم و مقوله‌ها

مفهوم	مفهوم فرعی	مفهوم اصلی
ذی‌نفعان و فاکتورهای تأثیرگذار بر آن‌ها	نقاط قوت نقاط ضعف فرصت‌ها تهدیدها رقبا	چشم‌گیری پنهانی مشخصه مشخصه مشخصه
تعیین اهداف زمان‌بندی تعیین بودجه میزان درآمد کشور مبدأ جادبه‌های موردنحوه ویژگی‌های رفتاری و جمعیت شناختی	برنامه‌ریزی جامع و مدون	استراتژی و پیوینتی مشخصه
امکانات و خدمات دریافتی هزینه پرداختی	تعیین ویژگی‌های بازار	سیاست‌گذاری و پیوینتی
تعیین استراتژی‌های ارتیاطی تعیین استراتژی‌های بازاریابی	هدف	استراتژی
تخصیص بودجه طراحی هویت برنده بر اساس ویژگی‌های جدید و بودجه موجود	تقویت و اصلاح قوانین و مقررات اصلاح سیاست‌های گردشگری اصلاح ساختارهای اداری و سازمانی طراحی آمیخته بازاریابی مناسب با مشتریان بازار هدف	اصلاح اقامت
آموزش جامعه محلی مشارکت جامعه محلی حامیت از بنگاه‌ها و فعالان گردشگری	فراهرم نمودن زیرساخت‌ها ارتیاطی فراهرم نمودن زیرساخت‌های تکنولوژیکی فراهرم نمود زیرساخت‌های اقامتی	بازیابی و ارائه بیز
تعداد گردشگران ورودی مدت‌زمان اقامت	میزان رضایت گردشگران/وفادری/بازدید مجدد	بازیابی و ارائه بیز
توصیه به دیگران به صورت شفاهی یا از طریق رسانه‌های اجتماعی یا سنتی	رضایت جامعه محلی	

**نتایج و آثار (پیامدها):** نتایجی که در اثر راهبردها و نیز مجموع موجبات علی و راهبردهای اتخاذشده، پدیدار می‌گردد. از میان ۱۱۳ مفهوم ایجاد شده، ۳۰ مفهوم در قالب ۷ مقوله در جدول شماره ۸ شرح داده شده است.

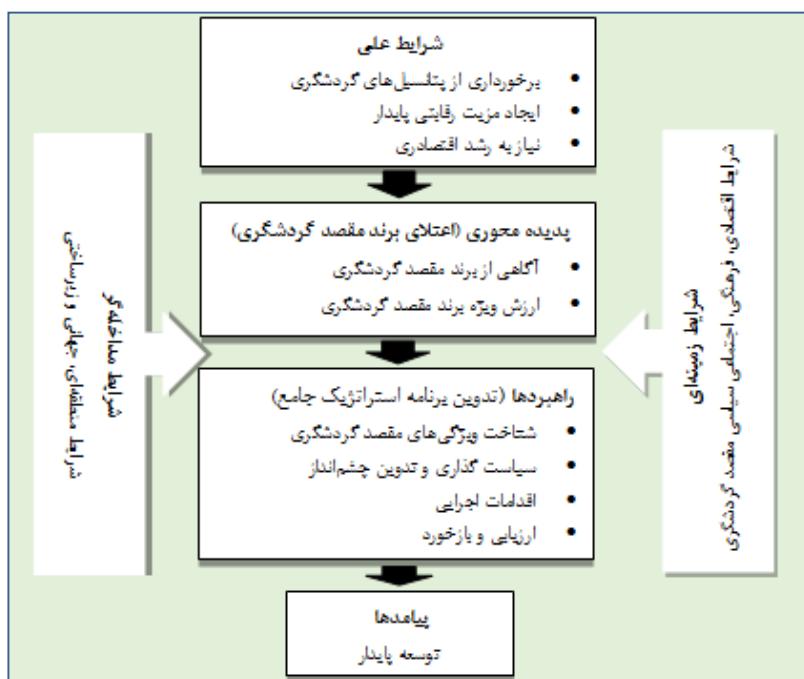
#### جدول ۸. نتایج و پیامدها، مفاهیم و مقوله‌ها

مفهوم	مقوله فرعی	مقوله اصلی
شهرت		
اعتماد	تقویت برنده ملی و منطقه‌ای	
اعتبار		
افزایش درآمد ملی		
افزایش اشتغال		
جذب سرمایه‌گذار داخلی و خارجی	توسعه اقتصادی	
کاهش اتكا به درآمدهای نفتی		
دستیابی به منابع درآمدی پایدار		
افزایش تعاملات بین‌المللی		
توانمندی اجتماعی		
امنیت اجتماعی		
نظم اجتماعی	توسعه اجتماعی	
مشارکت اجتماعی		
عدالت اجتماعی		
افزایش سرمایه‌های اجتماعی		
افزایش رفاه اجتماعی		
عدالت آموزشی		
حفظ ارزش‌ها		
خودباوری	توسعه فرهنگی	
پویایی فرهنگ		
توسعه زیرساخت‌های ارتباطی		
توسعه زیرساخت‌های تکنولوژیکی	توسعه زیرساخت‌ها	
توسعه زیرساخت‌های رفاهی		
توسعه زیرساخت‌های اقامتی		
استفاده بهینه از منابع طبیعی	توسعه محیط‌زیستی	
حفاظت از منابع طبیعی		
افزایش آزادی‌های سیاسی		
نهادها سیاسی	توسعه سیاسی	
اصلاح قوانین و مقررات		

### ۴-۳- مرحله سوم: کدگذاری انتخابی یا ظهور نظریه

کدگذاری انتخابی مرحله اصلی نظریه داده بنیاد می‌باشد که پژوهشگر بر اساس نتایج کدگذاری باز و محوری به ارائه نظریه می‌پردازد. در این پژوهش فرایند کدگذاری انتخابی پدیده محوری اعتلای برنده مقصود گردشگری منجر به کشف مقولات و ساخت نظریه گردید.

برخورداری استان فارس از پتانسیلهای گردشگری تاریخی (همچون محور هخامنشی و محور ساسانی، مجموعه‌های زندیه)، طبیعی (کوه‌ها، دره‌ها، دریاچه‌ها، آب و هوای چهارفصل و ...)، فرهنگی (شعرای همچون حافظ و سعدی، اقوام و فرهنگ‌های مختلفی همچون ایل قشقایی و بختیاری)، مذهبی (شاهزاده، آستانه و ...) و سلامتی (دارا بودن امکانات بیمارستانی و درمانی)، بعلاوه نیاز به ایجاد مزیت رقابتی پایدار و برخورداری از مزایای رونق صنعت گردشگری شرایط علی هستند که باعث می‌شود یک مقصود گردشگری به سمت اعتلای برنده گردشگری حرکت نماید. بر همین اساس طراحی و تدوین برنامه جامع استراتژیک (شناخت محیط، تدوین و ارائه برنامه جامع، اجرا، ارزیابی و بازخورد) سبب می‌شود تا بتوان از پیامدهای اعتلای برنده مقصود گردشگری که درنتیجه باعث رونق صنعت گردشگری در استان و نیز در سطح ملی شده و به توسعه پایدار کشور کمک می‌کند برخوردار گردد. شکل شماره ۱ مدل پارادایمی به دست آمده از پژوهش را نشان می‌دهد.



شکل ۱. مدل پارادایمی پژوهش

## ۵- بحث و نتیجه‌گیری

برندسازی را می‌توان به عنوان شیوه‌ای راهبردی در جهت استفاده از پتانسیل‌ها و ظرفیت‌های گردشگری و ارتقاء آن‌ها در یک مقصد گردشگری دانست تا از این طریق بتوان به مزایای توسعه پایدار دست یافته. مرور پژوهش‌های صورت گرفته در زمینه برنده مقصد گردشگری حاکی از کمبود پژوهش‌های کیفی در این حوزه می‌باشد که این موضوع باعث گردیده است تا تعداد زیادی فرضیه تأثیرگذار بر برنده مقصد گردشگری در ادبیات وجود داشته و بعلاوه فقدان مفهوم اعتلای برنده یا به عبارتی تقویت برنده در پژوهش‌های صورت گرفته داخلی و خارجی مربوط به برنده مقصد گردشگری

و نیز نادیده گرفتن بسیاری از مسائل همچون نقش مدیریت، مسائل اداری و سیاسی نیاز به انجام پژوهش کیفی و اکتشافی برای دستیابی به مدل عوامل مؤثر بر ارتقاء و تقویت برنده مقصود گردشگری استان فارس که هم به پژوهشگران دانشگاهی و هم به سازمان‌های فعال در حوزه گردشگری در فرایند تصمیم‌گیری، سیاست‌گذاری و اجرا کمک کند را برجسته می‌سازد. اگرچه بسیاری از پژوهشگران بر این باورند ضعف مباحث مفهومی و تئوری پردازی در این حوزه حاکی از جوان بودن آن و ماهیت بین‌رشته‌ای مطالعات انجام شده درباره مقصود گردشگری که باعث پراکندگی آن‌ها گردیده، می‌باشد (کومار و پاندا، ۲۰۱۹؛ ویگنیر<sup>۱</sup>، ۲۰۱۶). درنتیجه پژوهش حاضر با هدف ارائه مدل اعتلای برنده مقصود گردشگری در استان فارس با استفاده از استراتژی نظریه داده بنیاد انجام گردید. داده‌های پژوهش با استفاده از مصاحبه‌های عمیق و نیمه ساختاریافته با تعدادی از فعالان گردشگری استان فارس جمع‌آوری گردید، بدین منظور با استفاده از روش نمونه‌گیری نظری و کدگذاری سه مرحله‌ای باز، انتخابی و محوری داده‌ها تجزیه و تحلیل و مدل پارادایمی پژوهش طراحی گردید. بر اساس تجزیه و تحلیل‌های صورت گرفته پدیده اصلی این پژوهش «اعتلای برنده مقصود گردشگری» متاثر از شرایط علی (برخورداری استان فارس از پتانسیل‌های گردشگری و نیاز به بهره‌مندی از مزایای رونق صنعت گردشگری)، عوامل زمینه‌ای (شرایط سیاسی، ساختارهای اداری، منابع و امکانات، شرایط اجتماعی و فرهنگی) و عوامل مداخله‌گر (شرایط اقتصادی، اجتماعی، فرهنگی، مدیریتی، زیرساختی و مشارکت ذی‌نفعان) می‌باشد که از طریق راهبرد طراحی و تدوین برنامه جامع استراتژیک گردشگری سبب توسعه فرهنگی- اجتماعی، سیاسی، اقتصادی و محیط‌زیستی می‌گردد.

علاوه بر تفاوت‌هایی پژوهش حاضر از لحاظ روش‌شناسی با پژوهش‌های پیشین، موضوع خاص و عنوان پژوهش نیز جزء نوآوری‌های آن به‌حساب می‌آید به‌عبارت دیگر در بیشتر پژوهش‌های صورت گرفته به ماهیت پویایی برندهای مقصد گردشگری و نیاز به مدیریت و تقویت آن‌ها در طول زمان اشاره نشده است ولی در این پژوهش مقوله اصلی پژوهش شامل آگاهی از برندهای کنونی و ارزش ویژه کنونی آن می‌باشد تا با ملاحظه نظر قرار دادن شرایط زمینه‌ای و مداخله‌گر با ارائه برنامه جامع استراتژیک منجر به دستیابی به پیامدهای موردنظر گردد. برای مثال در پژوهشی که توسط دیواندری و دیگران (۲۰۱۴) انجام گرفت تلاش گردید تا به ارائه مدل برندهای مکان برای پروژه‌های چندمنظوره با استفاده از روش کیفی و تئوری داده-بنیاد پرداخته شود، ولی به تأثیر برندهای مکان بر گردشگران خارجی اشاره نگردیده است. یا مثلاً در مدل عملیاتی برندهای مکان<sup>۱</sup> (مویلانین و راینیستو، ۲۰۰۹) اگرچه مراحل برندهای مکان بندی دقیق در پنج مرحله به ترتیب مرحله اول: شروع عملیات و سازماندهی / مرحله دوم: پژوهش (شناسایی گروه‌ها و فاکتورهای منتفع) / مرحله سوم: شکل‌دهی هویت برنده / مرحله چهارم: اجرا و برنامه تقویت / مرحله پنجم: اجرا و پیگیری ارائه گردیده است ولیکن ویژگی‌های برندهای مکانی شامل نقاط ضعف و قوت عوامل زمینه‌ای و شرایط مداخله‌گر در نظر گرفته نشده است.

لازم به ذکر است محدودیت‌هایی همچون ۱. گستردگی و پراکندگی ادبیات با توجه به ماهیت بین‌رشته‌ای گردشگری، ۲. با توجه به اینکه در روش‌های پژوهش کیفی سطح تحلیل تفسیری است این موضوع باعث شده تا اطلاعات به دست آمده در بخش کیفی پژوهش تحت تأثیر، تفسیر

<sup>۱</sup>. Branding operational plan

<sup>۲</sup>. Moilanen and Rainisto

مصاحبه‌شوندگان از سؤالات مصاحبه و تفسیر پژوهشگر از پاسخ‌های مصاحبه‌شوندگان بر اساس ذهنیت، تجارت و دیدگاه‌های آن‌ها قرار گیرد. برای مثال جود شکاف قابل توجه در درک برنده مقصود گردشگری در بین مصاحبه شنودگان ۳. تمرکز بیشتر فعالان بر تفکر عملیاتی و عدم وجود تفکر خلاقانه در مورد سؤالات مصاحبه‌ها،<sup>۴</sup> ضبط صدای مصاحبه‌شوندگان در طول فرایند مصاحبه باعث به هم خوردن شرایط طبیعی می‌گردید به‌طوری که در بیان پاره‌ای از مسائل مصاحبه‌شوندگان درخواست قطع ضبط صدا را داشتند، در این پژوهش وجود داشت.

## ۶- پیشنهادها

در پایان با توجه به نتایج حاصل از پژوهش، پیشنهادهای این پژوهش به دو دسته پیشنهادهای کاربردی برای فعالان صنعت گردشگری در بخش خصوصی و دولتی که عبارت‌اند از: ۱. طراحی و تدوین برنامه جامع استراتژیک گردشگری در سطح کشور و تعیین آن به استان‌ها و شهرستان‌ها، ۲. تلاش در جهت رفع موانع قانونی و بروکراسی‌های اداری در جهت توسعه گردشگری،<sup>۳</sup> ۳. تلاش در جهت توسعه زیرساخت ارتباطی در صنعت گردشگری،<sup>۴</sup> ۴. تشکیل گروه‌های هماندیشی در جهت استفاده از تجارت‌بخش خصوصی و تعامل با آن‌ها،<sup>۵</sup> ۵. تلاش در جهت تقویت تفکر خلاقانه در بین فعالان گردشگری با استفاده از فراهم نمودن دوره‌های هماندیشی، سمینارها و ...،<sup>۶</sup> ۶. تلاش در جهت ایجاد اعتماد بین ذی‌نفعان مختلف گردشگری،<sup>۷</sup> ۷. داشتن دیدگاه‌های منعطف در ارائه راهکارها و برنامه‌ریزی در حوزه گردشگری؛ و ایده‌های پژوهشی جهت انجام پژوهش‌های آتی عبارت‌اند از: ۱. تعیین و تسری مطالعاتی این‌چنینی در استان‌های دیگر به دلیل متفاوت بودن شرایط علی، زمینه‌ای و شرایط مداخله‌گر در آن‌ها،<sup>۸</sup> ۲. انجام پژوهش در سایر کشورها

با توجه به شرایط فرهنگی، اجتماعی، سیاسی و طبیعی، ۳. اعتبار سنجی مدل ارائه شده در این پژوهش با استفاده از روش‌های کمی نظری استراتژی پیمایشی، ۴. انجام پژوهش بیشتر در زمینه استراتژی‌ها و سیاست‌های گردشگری در ایران با توجه به شرایط فرهنگی و منطقه‌ای متفاوت این کشور، ۵. آزمون این مدل در سایر کشورها و فرهنگ‌ها برای بررسی قابل تعمیم بودن آن به سایر فرهنگ‌ها، ۶. بررسی ارتباط بین تدوین برنامه استراتژیک جامع گردشگری و میزان درآمد به دست آمده از صنعت گردشگری، ۷. مقایسه تطبیقی بین برنامه استراتژیک جامع گردشگری کشورهای مختلف با تعداد گردشگران ورودی، ۸. مقایسه تطبیقی بین برنامه استراتژیک جامع گردشگری کشورهای مختلف با شاخص‌های توسعه پایدار در آن کشورها، ۹. بررسی رابطه میان سیاست‌های گردشگری با شاخص‌های توسعه پایدار، ۱۰. شناسایی عوامل مؤثر بر اجرای راهبرد تدوین برنامه استراتژیک جامع گردشگری.

## فهرست منابع

- فراستخواه، مقصود. (۱۳۹۹). روش تحقیق کیفی در علوم اجتماعی با تأکید بر نظریه بر پایه (گراند تئوری GTM)، انتشارات آگاه.
- Akroush, M. N., Jraisat, L. E., Kurdieh, D. J., AL-Faouri, R. N., and Qatu, L. T. (2016). 'Tourism service quality and destination loyalty—the mediating role of destination image from international tourists' perspectives. *Tourism Review*, 71(1).
- Anholt, S. (2002) 'Foreword to the special issue on place branding', *Journal of Brand Management*, 9 (4–5), 229–239.
- Andersson, I. (2014) 'Placing place branding: an analysis of an emerging research field in human geography', *Geografisk Tidsskrift*, 114 (2), 143–155.
- Balakrishnan, S. M. (2009) 'Strategic branding of destinations: a framework', *European Journal of Marketing*, 43 (5/6), 611–629.
- Baloglu, S. and McCleary, K. W. (1999) 'A model of destination image formation', *Annals of Tourism Research*, 26 (4), 868–897.
- Berglund, E. and Olsson, K. (2010) 'Rethinking place marketing – a literature review', *In 50th European regional science association congress*, 19-23.
- Blain, C., Levy, S. E., & Ritchie, J. B. (2005) 'Destination Branding: Insights and Practices from Destination Management Organizations', *Journal of Travel Research*, 43 (4), 328–338.
- Boisen, M. Terlouw, K. Groote, P. and Couwenberg, O. (2017) 'Reframing place promotion, place marketing, and place branding - moving beyond conceptual confusion', *Cities*, 80, 4-11.
- Bowen, C. Fidgeon, P. and Page, S. J. (2014) 'Current Issues in Tourism Maritime tourism and terrorism: customer perceptions of the potential terrorist threat to cruise shipping', *Current Issues in Tourism*, 17, 37–41.
- Chan, C. S. and Marafa, L. M. (2013) 'A review of place branding methodologies in the new millennium', *Place Branding and*

- Public Diplomacy*, 9(4), 236–253.
- Charmaz, K. (2013), 'Constructing Grounded Theory', *Sage Publication*, 42-63.
- Creswell, J. W. and Creswell, J. D. (2018) 'Research Design: Quantitative and Mixed Methods Approaches', *Sage Publication*, 225-233.
- Corbin, J. M. and Strauss, A. L. (2015) 'Basics of qualitative research: Techniques and procedures for developing grounded theory', *Sage Publication*
- Coshall, J. T. (2000) 'Measurement of Tourists' Images: The Repertory Grid Approach', *Journal of Travel Research*, 39 (1), 85–89.
- de Chernatony, L. (2008) 'Adapting brand theory to the context of nation branding', in Dinnie, K. (Ed.), Nation branding. Concepts, issues, practice, Butterworth-Heinemann, Elsevier, Great Britain, 16-22.
- Divandari, A. Ekhlassi, A. and Rahmani, K. (2014) 'Devising a branding model for multipurpose mega- projects in entertainment, residential, tourism, and sport in Iran', *Journal of Vacation Marketing*, 20 (1), 73–91.
- Ekinci, Y. (2003) 'From destination image to destination branding: an emerging area of research', *e-Review of Tourism Research*, 1, 21e24.
- Ferasatkahah, m. (2020) 'Qualitative research method in social science with emphasis on grounded theory', *Agah publication*, (in persion).
- Hanna, S. and Rowley, J. (2011) Towards a strategic place brand- management model', *Journal of marketing management*, 27 (5-6), 458-476.
- Hankinson, G. (2004) 'Academic Papers Relational network brands: Towards a conceptual model of place brands', *Journal of vacation marketing*, 10 (2), 109-121.
- Hankinson, G. (2005) 'Destination brand images: A business tourism perspective', *Journal of Services Marketing*, 19 (1), 24–32.

- Hultman, M. Yeboah-banin, A. A. and Formaniuk, L. (2016) 'Demand- and supply-side perspectives of city branding: A qualitative investigation', *Journal of Business Research*, 69 (11), 5153-5157.
- Hosany, S. (2006) 'Destination image and destination personality. *Tourism and Hospitality Research*.
- Jelinčić, D. Vukić, F. and Kostešić, I. (2017) 'The City is more than just a Destination: An Insight into City Branding Practices in Croatia', *Sociologija i prostor*, 55 (207), 117-134.
- Kladou, S. and Kehagias, J. (2014) 'Destination brand equity: An integrated approach', *Journal of Destination Marketing & Management*, 3 (1), 2-10.
- Kavaratzis, M. (2004) 'From city marketing to city branding: Towards a theoretical framework for developing', *Place branding*, 1 (1), 58-73.
- Kavaratzis, M. Hatch, M. J. and Hatch, M. J. (2013) 'The dynamics of place brands: An identity-based approach to place branding theory', *Marketing Theory*, 13(1), 69-86.
- Keller, K. L. (2013) 'Strategic brand management.' pearson. Oxford University Press, USA.
- Kotler, P. and Keller, K. L. (2011) Marketing Management. (14th ed.) Prentice Hall.
- Konecnik, M. (2004) 'Evaluating Slovenia's image as a tourism destination: A self-analysis process towards building a destination brand', *Journal of brand management*, 11(4), 307-316.
- Kumar, N. and Panda, R. K. (2019) 'Place branding and place marketing: a contemporary analysis of the literature and usage of terminology', *International Review on Public and Nonprofit Marketing*. 16 (2), 255-292.
- McCartney, G. Butler, R. and Bennett, M. (2009) 'Positive tourism image perceptions attract travellers - Fact or fiction? the case of Beijing visitors to Macao', *Journal of Vacation Marketing*, 15(2), 179-193.
- Middleton, A. C. (2011) 'City branding and inward investment',

- In: Keith D (ed) City Branding: Theory and Cases. Britain. Palgrave Macmillan, London.
- Moilanen, T. and Rainisto, S. (2009) 'How to Brand Nations, Cities and Destinations: A Planning Book for Place Branding', *Journal of Behavioral Addictions*, 7.
- Morgan, N. Pritchard, A. and Piggott, R. (2002) 'New Zealand, 100% Pure. The creation of a powerful niche destination brand', *Journal of Brand Management*, 9 (4), 335–354.
- Morrison, A. M. (2002) 'Book Review: Destination Branding: Creating the Unique Destination Proposition', *Tourist Studies*, 2 (2), 209–211.
- Pike, S. and Page, S. J. (2014) 'Destination Marketing Organizations and destination marketing: A narrative analysis of the literature', *Tourism Management*, 41, 202–227.
- Ramkissoon, H. and Mavondo, F. T. (2015) 'The satisfaction-place attachment relationship: Potential mediators and moderators', *Journal of Business Research*, 68 (12), 2593–2602.
- Risitano, M. (2006) 'The role of destination branding in the tourism stakeholders system. The Campi Flegrei case', *IV International Doctoral Tourism and Leisure Colloquium*, 1–18.
- Saraniemi, S. (2009) 'Destination branding in country context a case study of Finland in the British market', University of Joensuu.
- Saraniemi, S. and Komppula, R. (2019) 'Current Issues in Tourism The development of a destination brand identity: a story of stakeholder collaboration', *Current Issues in Tourism*, 22(9), 1116-1132.
- Shahabadi, M. R. Y. Sajadzadeh, H. and Rafieian, M. (2019) 'Developing a Conceptual Model for Place Branding: A Review of Theoretical Literature', *The Scientific Journal of NAZAR Research Center (Nrc) for Art, Architecture & Urbanism*, 16 (71), 19–34.
- Tapachai, N. and Waryszak, R. (2000) 'An Examination of the

- Role of Beneficial Image in Tourist Destination Selection', *Journal of Travel Research*, 39 (1), 37–44.
- Urry, J. (1990) 'The consumption of tourism', *Sociology*, 24 (1), 23–35.
- Vuignier, R. (2016) 'Place marketing and place branding: A systematic (and tentatively exhaustive) literature review', Working Paper de l'IDHEAP.
- Weinreich (2002) 'Destination brand fashion curve', In: Morgan N, Pritchard A and Pride R (eds) *Destination Branding: Creating the Unique Destination Proposition*. Oxford, UK: Butterworth-Heinemann, 25–26.
- Xie, H.Y. and Boggs, D.J. (2006) 'Corporate branding versus product branding in emerging markets: a conceptual framework', *Marketing Intelligence & Planning*, 24 (4), 347–364.
- Yongho, M. and Cai, L. A. (2015) 'Chapter 3 A Model of Virtual Destination Branding', In *Tourism Branding: Communities in Action*, 37–50.

